|  |
| --- |
| **DOCUMENTACIÓN MARVEL APP** |
| Fecha Elaboración: 08-08-2018  Elaborado por: Lisandro Bohórquez |

**Servicios consumidos:**

1.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Cargar todos los personajes. |
| Servicio | https://gateway.marvel.com/v1/public/characters?limit=10&ts=1533764144066&apikey=3c647ac77e07e57709fa4da9b9e20e01&hash=e2deecda6f66c8170d7e13394254099c |
| Descripción | Conexión al API de Marvel para traer todos los personajes. |

2.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Cargar todos los comics ligados al id del personaje elegido. |
| Servicio | https://gateway.marvel.com/v1/public/characters/1011334/comics?ts=1533764477283&apikey=3c647ac77e07e57709fa4da9b9e20e01&hash=52230d35606eb71d800d2e3d30a15232 |
| Descripción | Conexión al API de Marvel para traer los comics ligados a un id de un personaje. En este ejemplo el id es igual a 1011334. |

**Capas de la aplicación:**

Tenemos la capa de **modelo** en donde están los modelos de los personajes (character.model), de los comics (comic.model), de los favoritos (favourite.model) y de MarvelResponse (marvel.model).

Está la capa de **vista** compuesta por:

- modal.component (encargada de la vista del modal).

- app.component (encargada de la vista principal de la aplicación).

- index.html (contiene el app-root y llamados a librerías).

Y por último la capa de **controladores** integrada por:

- services (marvel.service.ts y modal.service.ts) encargado de controlar las conexiones al API de Marvel.

marvel.service.ts contiene los siguientes métodos:

getHash();

getTimeStamp();

getCharacters(limit number, prefix: string);

getComics(limit: number, id: number);

-modal.service.ts contiene los siguientes métodos:

getHash();

getTimeStamp();

- modal.component.ts contiene los siguientes métodos:

closeModal();

setFavourites(comic);

getFavourites();

deleteFavourites(comic);

randomize(min: number, max: number);

addRandoms();

- app.component.ts

refreshList();

deleteFavourites(comic);

getFavourites();

openModal();

app.module.ts

Incluye todas las dependencias de los componentes a utilizar y declaraciones, exportaciones, etc.